

趣味競賽賽程表

比賽日期：111 年 10 月 27 日(星期四)				
次序	時間	組別	項目	備註
1	09：00	鄉鎮機關組	誰籃得住	共 <u>29</u> 隊，取前 <u>8</u> 名。
2	10：30	學校組		共 <u>19</u> 隊，取前 <u>8</u> 名。
3	14：00	學校組	同舟共渡	共 <u>11</u> 隊，取前 <u>6</u> 名。
4	15：30	機關組		共 <u>14</u> 隊，取前 <u>6</u> 名。
比賽日期：111 年 10 月 28 日(星期五)				
次序	時間	組別	項目	備註
5	09：00	學校組	心誠則靈	共 <u>24</u> 隊，取前 <u>8</u> 名。
6	10：30	鄉鎮機關組		共 <u>31</u> 隊，取前 <u>8</u> 名。
7	14：00	鄉鎮機關組	圓圓滿滿	共 <u>16</u> 隊，取前 <u>8</u> 名。
8	15：30	學校組		共 <u>12</u> 隊，取前 <u>6</u> 名。
比賽日期：111 年 10 月 29 日(星期六)				
9	09：00	學校組	心想事成	共 <u>22</u> 隊，取前 <u>8</u> 名。
10	10：30	鄉鎮機關組		共 <u>28</u> 隊，取前 <u>8</u> 名。

若有任何賽程上之異動，以大會現場公佈為主，請密切注意大會之公告。

趣味競賽規程

※誰籃得住（比賽時間：10月27日 星期四 上午 09:00）

一、人數：每隊10人（男、女、年齡不拘）

二、器材：籃子、乒乓球、碼錶

三、採計時賽

四、距離30M

五、方法：

（一）背著籃子，跑至終點，由裁判將三顆乒乓球放入籃內，利用身體擺動，將籃內的球，從籃底之洞口搖出容器後，跑回起點，將籃子交給第二位隊友，依此類推。

（二）以十人完成三十球，計時判勝負。

（三）限時25分鐘，超過25分鐘，中止比賽。

六、注意事項：

（一）籃子要背在背後。

（二）球要從籃底之洞口掉落，如不小心從竹籃口掉落要重新檢起放入籃內。

（三）手不可觸摸籃子，違者每次加罰五秒，惡意抓籃子不放將取消資格。

（四）在搖籃處，向外延伸1M處，每隊可派1位指導員協助指揮。

（五）指導員不得使用任何外物進行指導。

七、獎勵：

視報名隊數獎勵之，前三名各頒冠、亞、季軍獎盃乙座，優勝若干名，各頒優勝獎盃乙座。

八、比賽時間：

機關組：09：00

學校組：10：30

※同舟共渡（比賽時間：10月27日 星期五 下午 14:00）

一、人數：每隊 10 人(男、女不拘)

二、器材：長木屐、碼錶

三、採計時賽

四、距離：30M

五、方法：

(一)全部 10 位隊員雙足固定於長木屐。

(二)鳴槍後，整隊向前行，繞過折返點後返回起點。

(三)木屐尾端通過終點線後，始完成比賽。

六、注意事項：

(一)必須正面前進，不可以後退行進之。

(二)統一向左側轉繞過折返點。

(三)若撞倒折返點，算違規加罰 5 秒。

(四)若撞倒隔壁賽道折返點影響他隊折返時，加罰 5 秒。

七、獎勵：

視報名隊數獎勵之，前三名各頒冠、亞、季軍獎盃乙座，優勝若干名，各頒優勝獎盃乙座。

八、比賽時間：

學校組：14：00

機關組：15：30

※心誠則靈（比賽時間：10 月 28 日 星期五 上午 09:00）

一、人數：每隊 10 人（男、女年齡不拘）。

二、器材：盆子、杯筴、碼錶。

三、採計時賽。

四、距離：30 公尺

五、方法：

- (一) 將筴以無筴狀態(凸面在上)放在盤子上，立於起跑線，聞槍響快跑到擲筴指定位置，以站立姿勢(不得蹲下、彎腰)雙手高於頭部翻動盤子，讓筴落在地上，呈現聖筴(一凸一平)兩次後，迅速撿回放於擲筴指定位置，跑回起跑線，以擊掌方式完成交接棒。
- (二) 累計 10 人擲聖筴 20 次所花費時間，判定成績。

六、注意事項：

- (一) 擲筴時需雙腳平行站立在，擲筴指定位置。
- (二) 整個擲筴過程中，不得撿其他隊伍的筴，違者取消資格。
- (三) 擲筴時，盤子要一定要高舉超過於頭部，裁判會舉旗表示通過，若裁判未舉旗，表示盤子未高於頭部，請舉高於頭再擲筴，若自行折返將取消資格。
- (六) 超過 25 分鐘，未完成 20 個聖筴時，將中止比賽。

七、獎勵：

視報名隊數獎勵之，前三名各頒冠、亞、季軍獎盃乙座，優勝若干名，各頒優勝獎盃乙座。

八、比賽時間：

學校組：09：00

機關組：10：30

※圓圓滿滿（比賽時間：10月28日 星期五 下午 14:00）

一、人數：每隊10人（男、女、年齡不拘）

二、器材：帆布圈、碼錶

三、採計時賽

四、距離 30M

五、方法：10位選手分為單雙5組，每組由2位選手站立於帆布圈內，雙腳要同時站在圓帆布圈上，一起向前移動，後面選手及布圍通過接力線，將帆布圈交給下一組，依此類推共計5趟，最後一組選手及布圍通過終點，始為完成比賽。

六、注意事項：

（一）雙腳不可脫離帆布圈，如不小心脫離帆布圈，違者每次加5秒。

（二）須在自己賽道上完成比賽，不可阻礙他隊也不可壓線，違者取消資格。

（三）各隊準備交換組時，帆布圈不可超越起跑線，違者取消資格。

七、獎勵：

視報名隊數獎勵之，前三名各頒冠、亞、季軍獎盃乙座，優勝若干名，各頒優勝獎盃乙座。

八、比賽時間：

機關組：14：00

學校組：15：30

※心想事成（比賽時間：10月29日 星期六 上午 09:00）

一、人數：每隊10人（男、女年齡不拘）。

二、器材：交通錐1個，大型骰子2顆、碼錶。

三、採計時賽。

四、距離：30公尺

五、方法：

（一）比賽開始後，每隊由第1人於起跑線上起跑至擲骰區，拿2顆骰子擲出（應高於胸部，向上丟出），所得點數6(含)以上，檢回骰子放回原地，回到起點後再由第二人依此繼續進行至最後一位。

（二）依時間先後判定名次，採計時決賽。

六、注意事項：

（一）需將骰子放好後才能折返，違者每次加計5秒。

（二）超越接力線，違者每位加計5秒。。

七、獎勵：

視報名隊數獎勵之，前三名各頒冠、亞、季軍獎盃乙座，優勝若干名，各頒優勝獎盃乙座。

八、比賽時間：

學校組：09：00

機關組：10：30